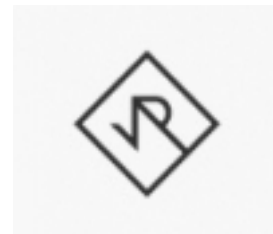


## Junge Römer GmbH

Loquiaplatz 11  
AT-1060 Wien  
Tel.: 0043 - 1 - 9541129  
Fax:  
Mobil:  
Email: [welcome@jungeroemer.net](mailto:welcome@jungeroemer.net)  
WWW:



Wir produzieren alle möglichen Arten von Videos: Werbungen, Imagefilme virale Spots interaktive Online-Videos und vieles mehr. Was alle unsere Arbeiten verbindet ist folgender Anspruch: Wir wollen, dass unsere Videos passen. In jeglicher Hinsicht. Wir wollen, dass sie zum Kunden und dessen Produkt bzw. Dienstleistung passen. Wir wollen, dass sie zur Zielgruppe und deren Erwartungshaltung hinsichtlich Ästhetik und Authentizität passen. Und wir wollen natürlich, dass sie ihre Stories auf eine möglichst eingängige, nachwirkende und unterhaltsame Weise erzählen.

Wir lieben es, Geschichten zu erzählen. Schon allein aus diesem Grund fasziniert uns VR wie kein anderes Medium zuvor. Unser Team aus Filmemachern, Designern und Software-Entwicklern in Wien verbringt viel Zeit damit, neue Wege zu entdecken, wie sich das Potential von VR optimal ausschöpfen lässt. Bei der Arbeit in unserem VR Studio lernen wir jeden Tag etwas Neues dazu.

Für unsere Kunden erschaffen wir interaktive virtuelle Realitäten, die mit spannenden Inhalten, hochwertigen 3D Animationen und ausgefeilten Klangwelten überzeugen. Professionell hergestellter 360 Grad Video Content steht dabei oft im Zentrum unserer VR Projekte. Unser Ziel besteht immer darin, bei den Zielgruppen unserer KundInnen Begeisterung auszulösen.

Wir sind davon überzeugt, dass AR Technologie den Alltags dauerhaft beeinflussen wird. Die Art und Weise, wie wir miteinander kommunizieren, auf Informationen zugreifen, Medien konsumieren, Spiele spielen, uns weiterbilden und in Kontakt mit Marken, Produkten und Firmen treten – All diese Tätigkeiten werden sich durch AR maßgeblich verändern. Es mag wohl noch ein paar Jahre dauern, bis es wirklich so weit ist, aber es wird passieren.

Die beste Zeit, sich den AR Pionieren anzuschließen, ist genau JETZT. Da wir schon über viele Jahre hinweg Erfahrungen als VR Entwickler sammeln konnten, befinden wir uns in der perfekten Position, um hier ganz vorne mitzumischen.